

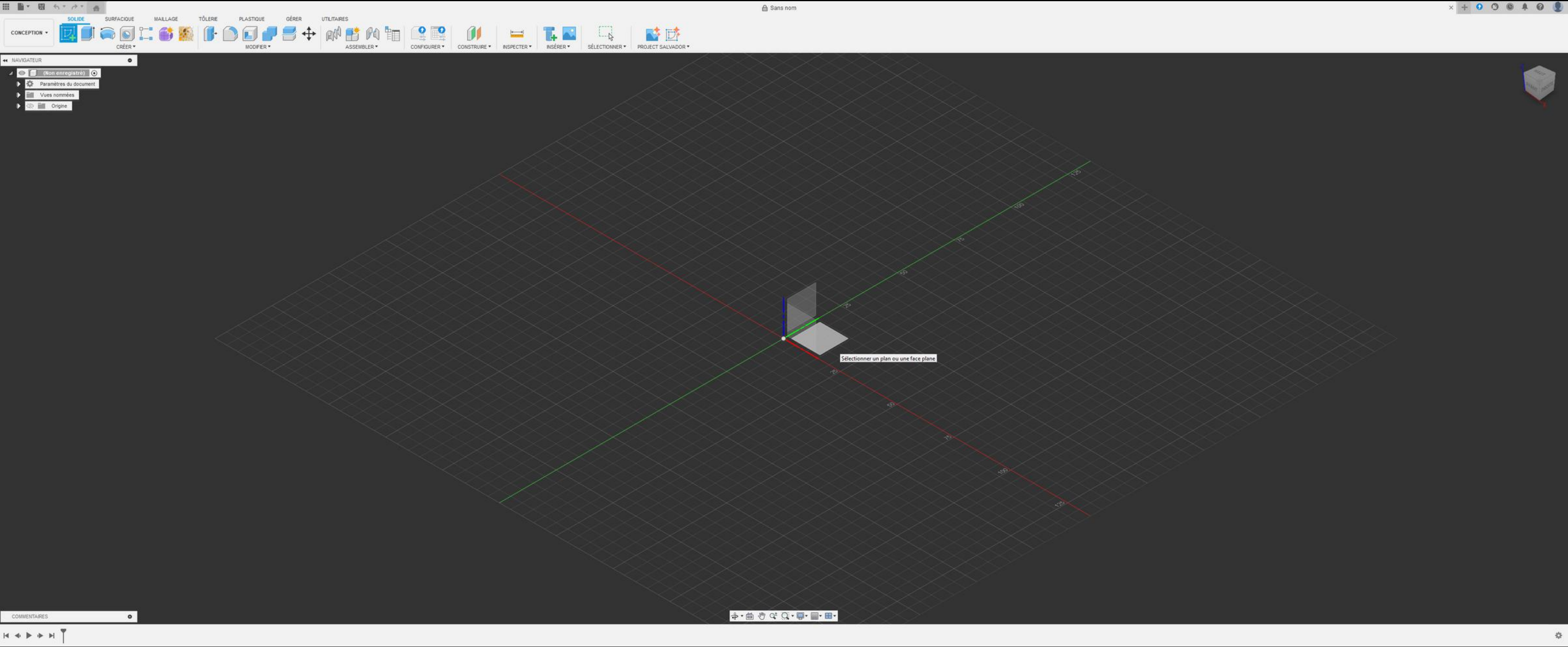
La **Nouvelle** École



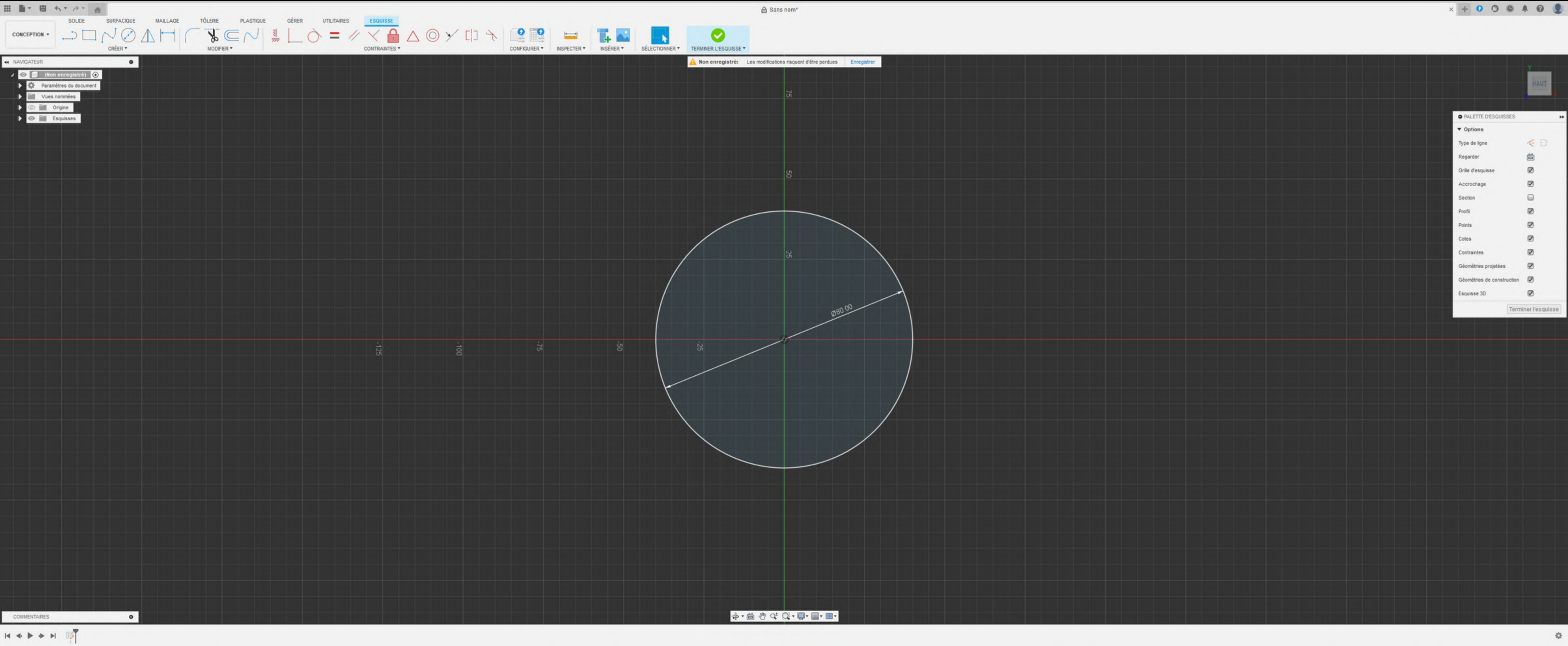
ETUDE DE CAS
CAO
MUG



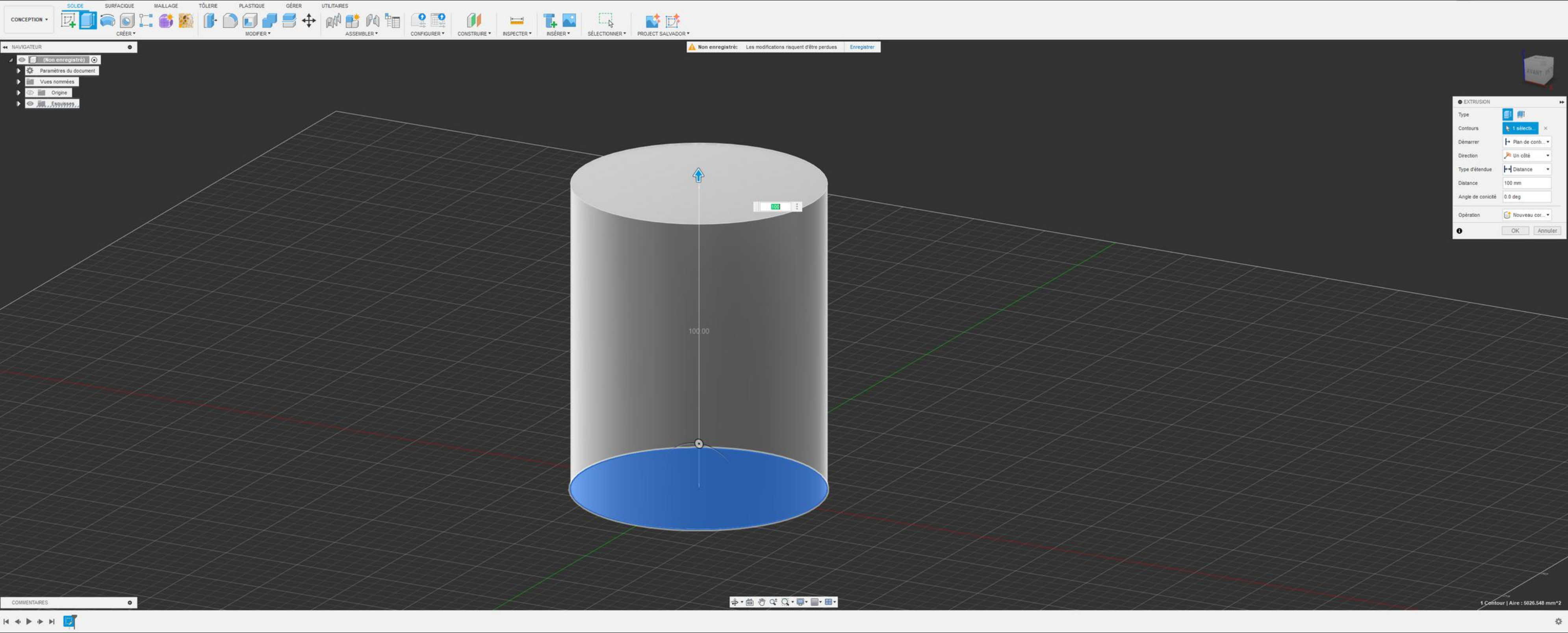
Dans un nouveau projet, créer une nouvelle esquisse sur le plan XY.



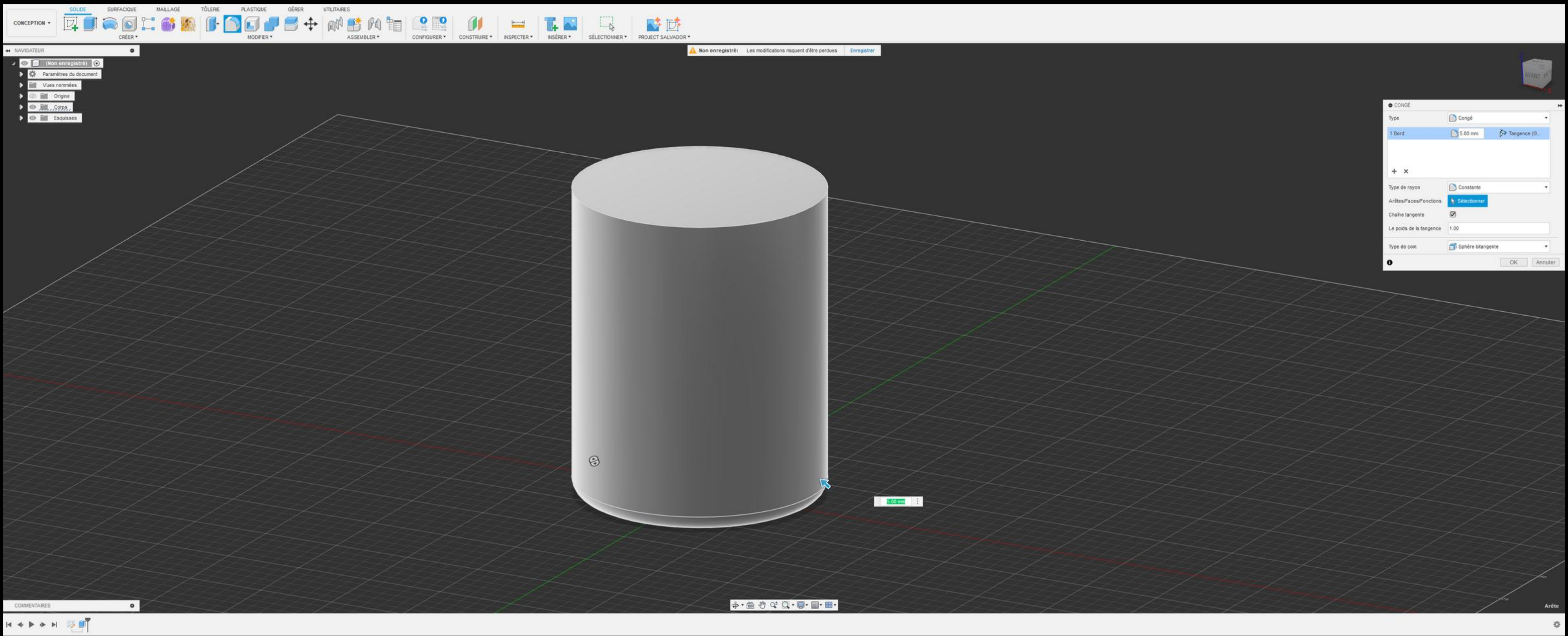
Sur cette esquisse, tracer un cercle de diamètre 80mm, puis terminer l'esquisse.



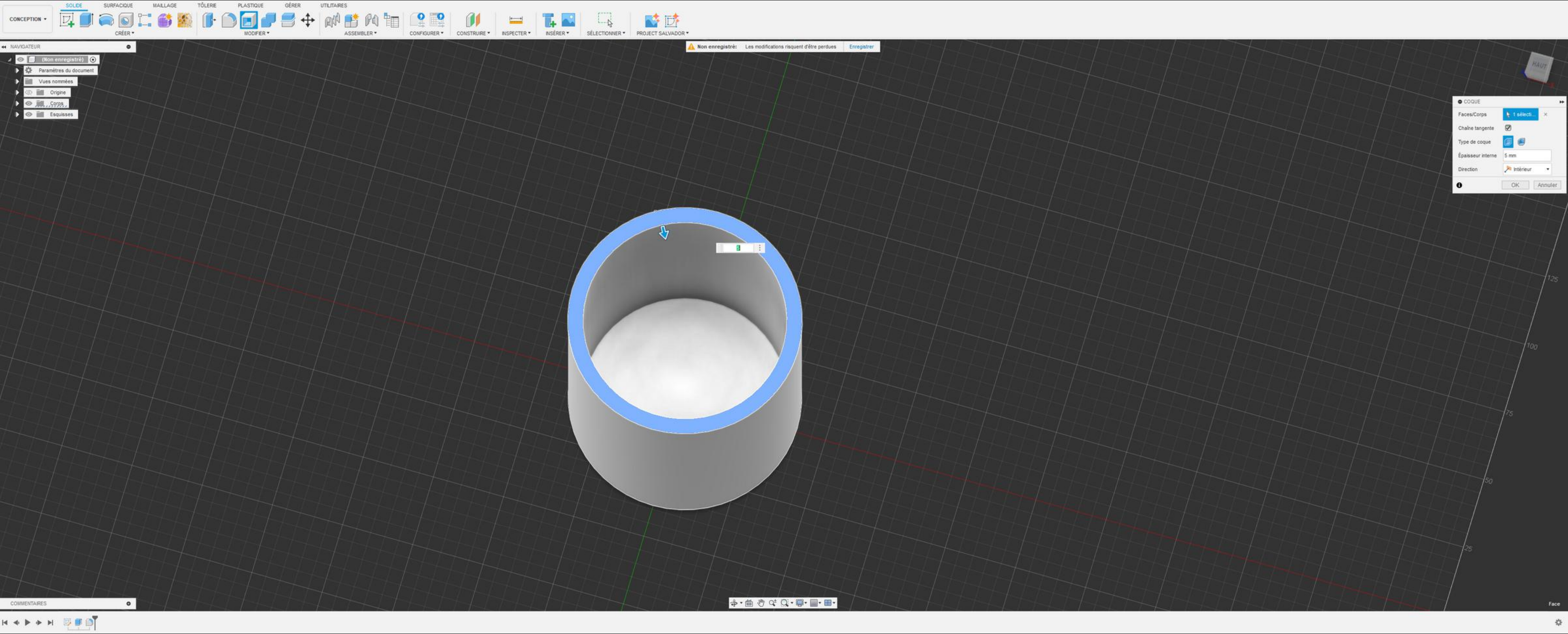
Extruder ensuite ce cercle sur une hauteur de 100mm.



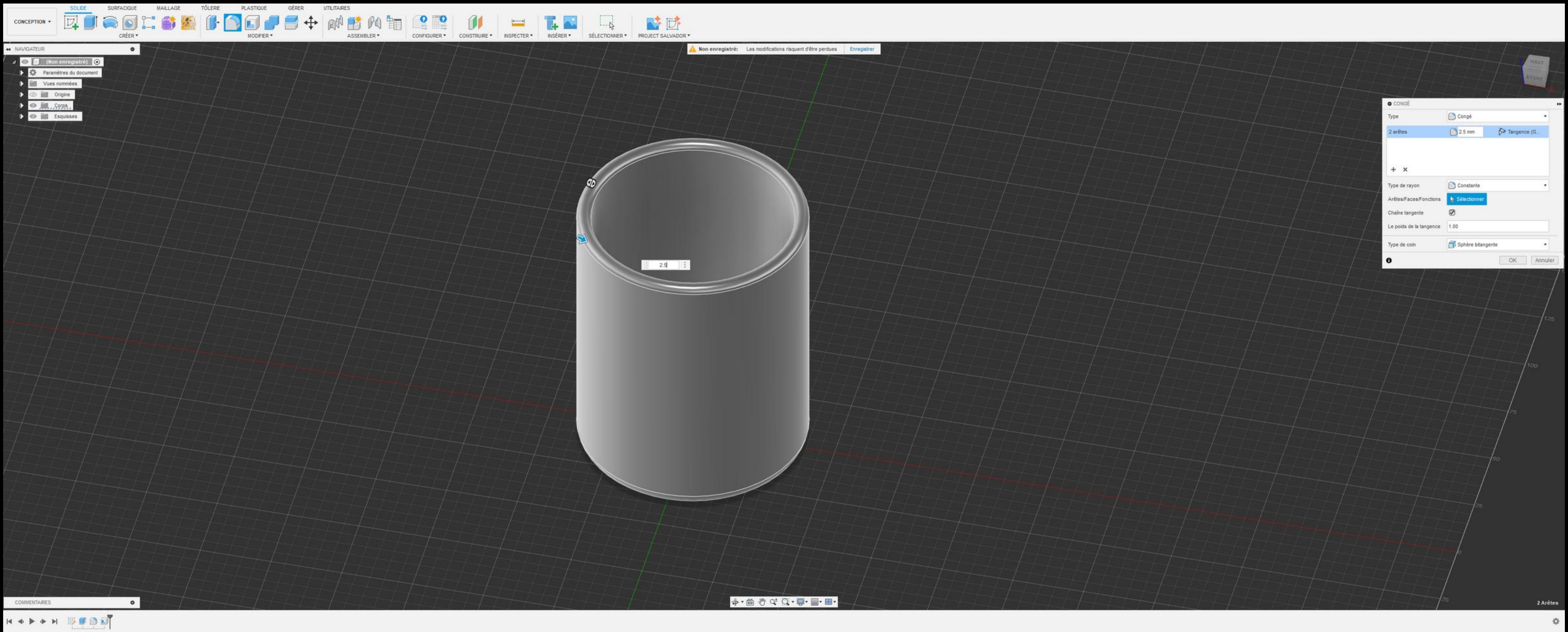
Appliquer un congé sur l'arête situé en bas du cylindre de 5mm.



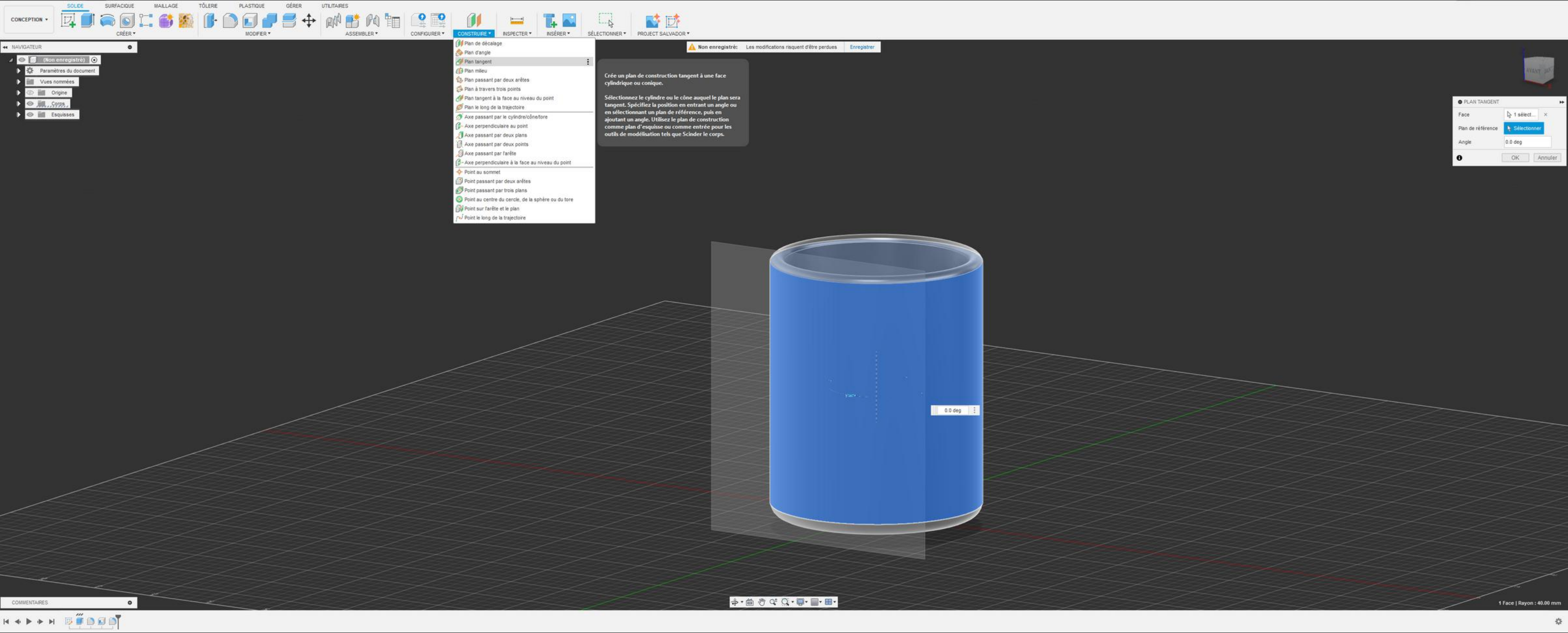
Utiliser l’outil “Coque” afin de creuser l’intérieur du cylindre. L’épaisseur des parois doit être de 5mm.



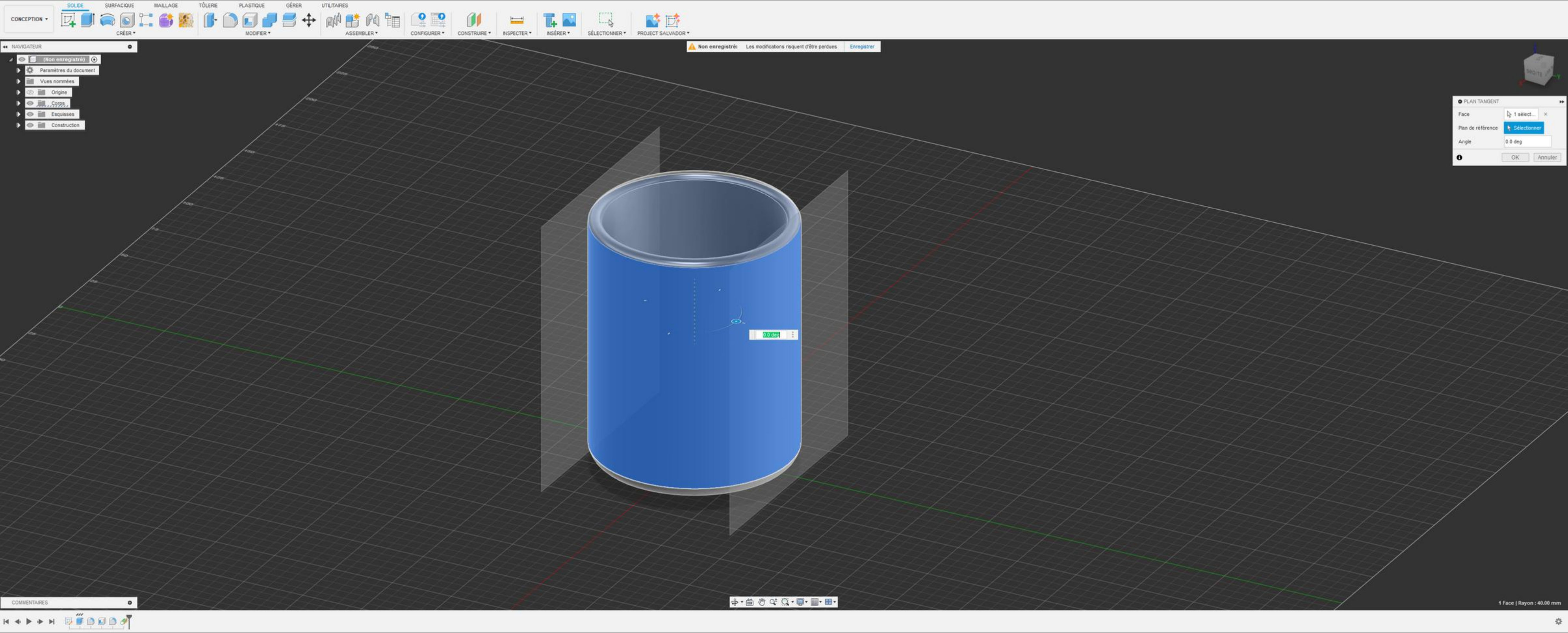
Ajouter un congé de 2.5mm sur les deux arêtes situées en haut du cylindre creusé.



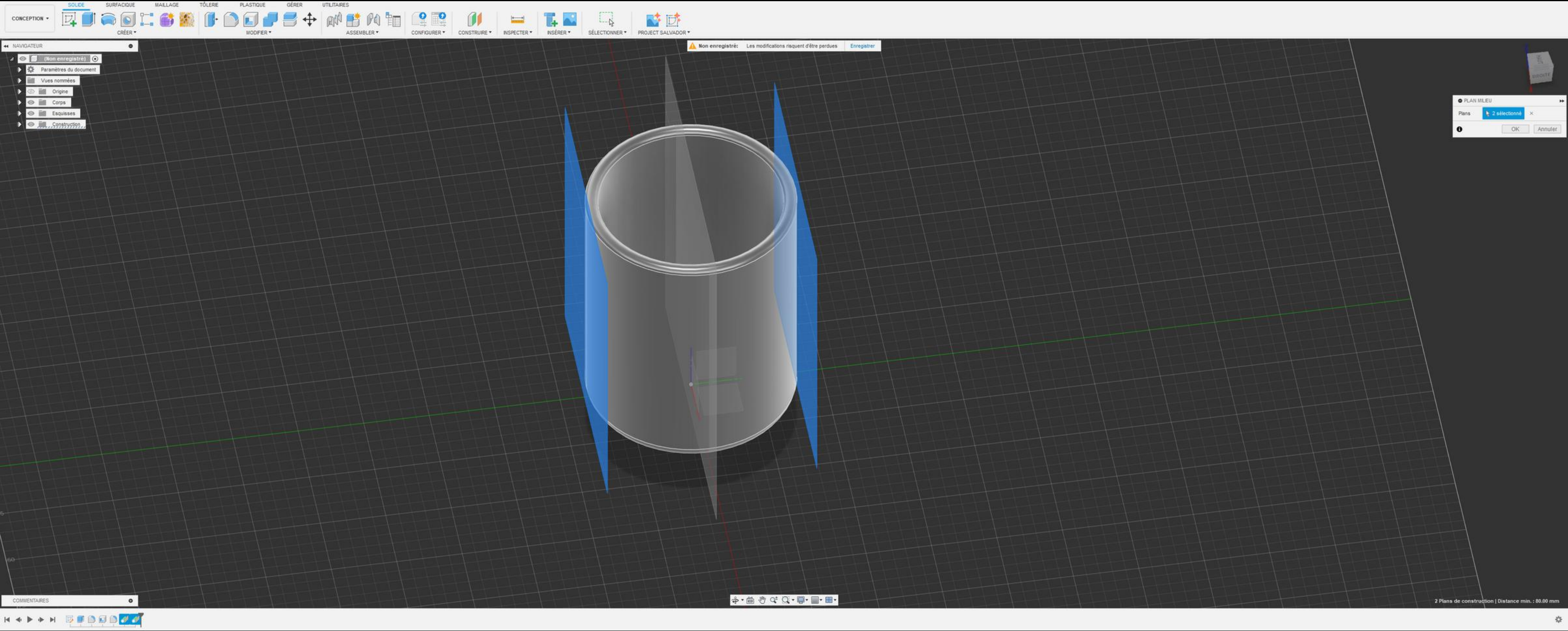
Placer un plan tangent (menu “Construire”) sur la surface arrondie sur cylindre évidé.



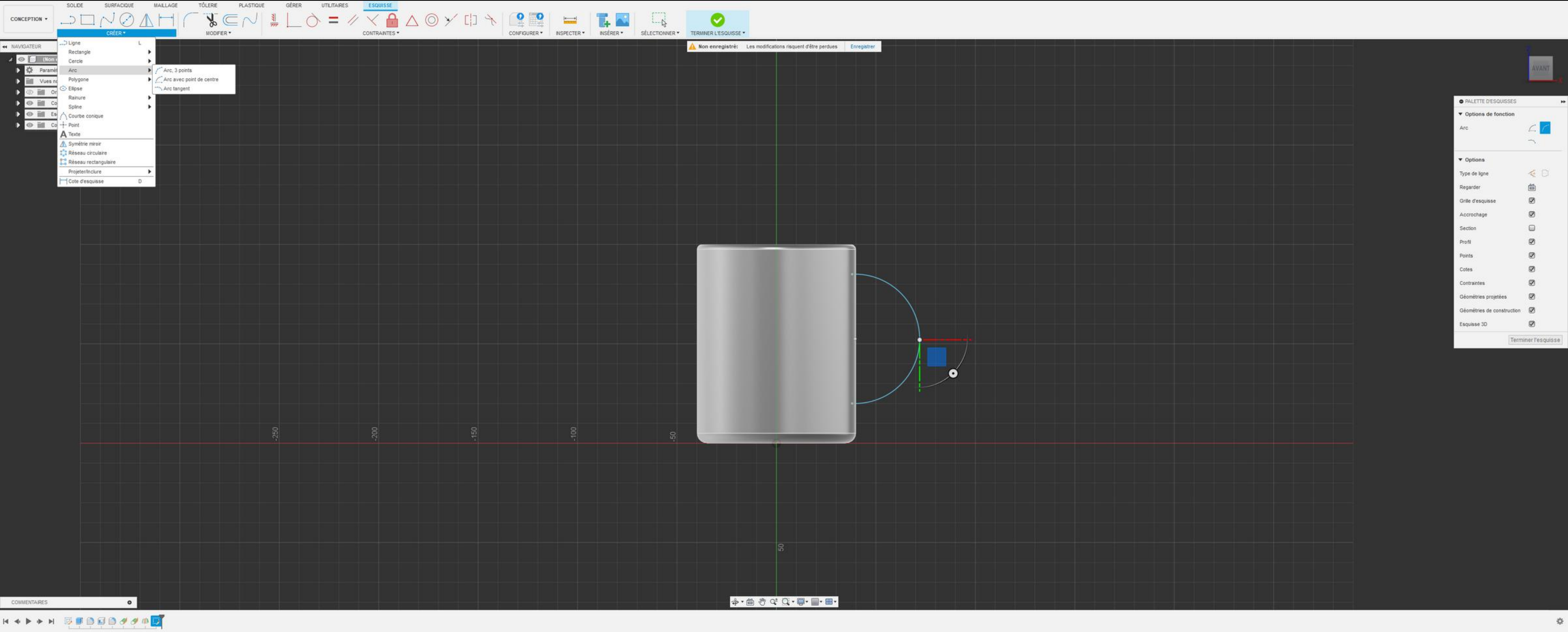
Utiliser de nouveau un plan tangent afin de créer un plan de l'autre côté du cylindre, toujours sur la surface arrondie.



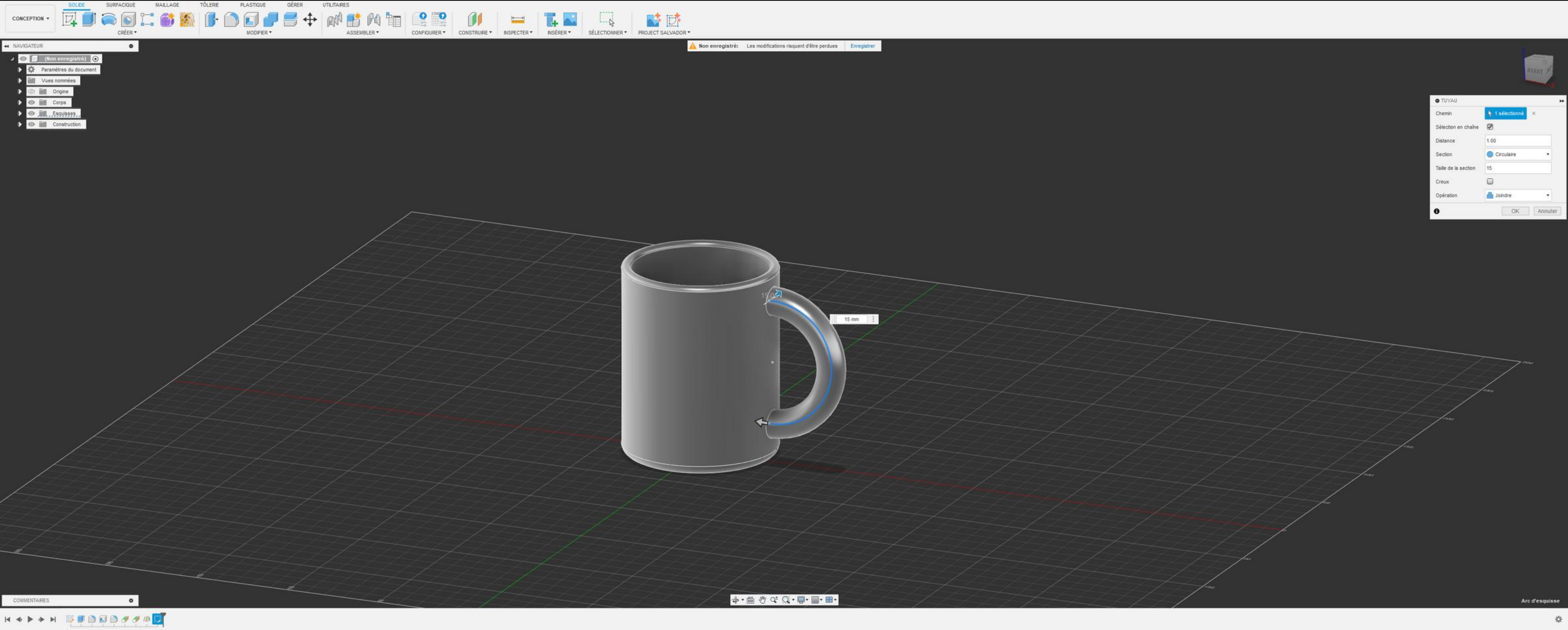
Une fois les deux plans tangent positionnés de chaque côté de votre cylindre, ajoutez un plan milieu entre les deux plans tangent (toujours depuis le menu “Construire”).



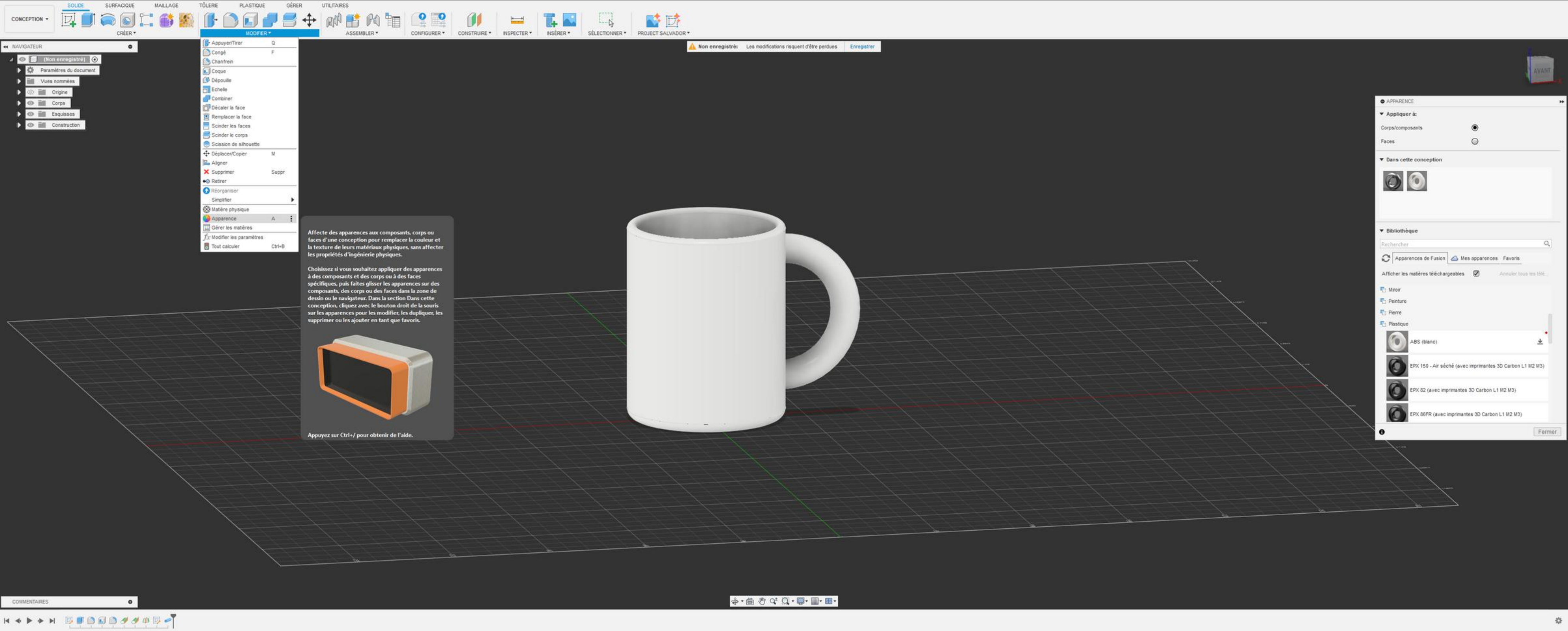
Créer une esquisse sur ce plan milieu, et utiliser ensuite l'arc de cercle en trois points afin de créer l'axe symbolisant l'anse du mug. Terminer ensuite l'esquisse.



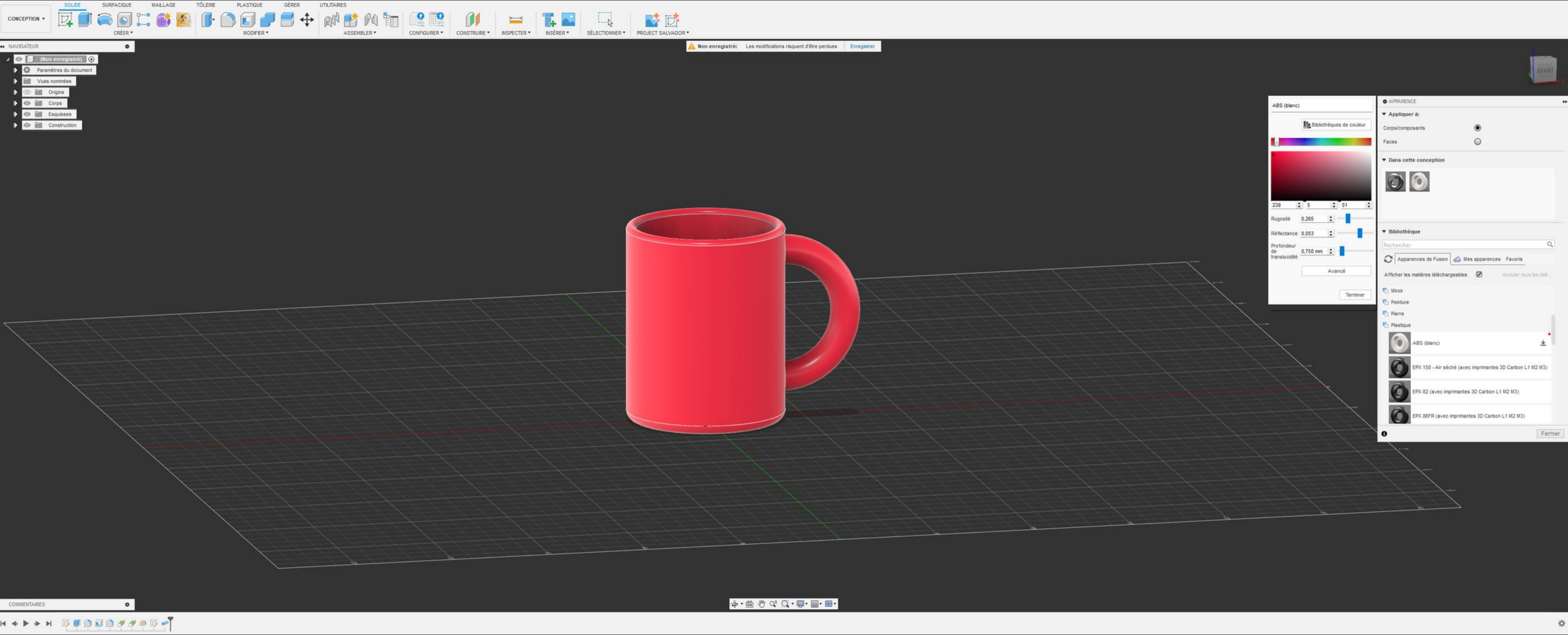
Utiliser l’outil “Tuyaux” sur l’axe que vous venez de dessiner afin de créer l’anse.
Le diamètre du tuyau doit être de 1.5mm, et le type d’opération en joindre.



Appliquer une texture sur la tasse grâce à l’outil “Apparence”, sélectionner le matériau “Acier Satiné” et le cliquer/glisser sur l’objet.



Vous pouvez modifier la couleur de l’objet en faisant un clic-droit sur le matériau appliqué (depuis les paramètres de l’outil “Apparence” à droite de l’écran).





**Félicitations,
l'exercice est
terminé !**